



Hoorcollege II

- Programma's en gedrag
- Tot en met de programmeertalen PGLEc en PGLEcw

3 Gedragsexpressies voor Programma's met Inactie

Twee programma's kunnen gelijk gedrag vertonen en toch niet structureel congruent zijn. Bv.:

$+a; !; !$ en $a; !; !$ en $-a; !; !$ en $a; !$,

$\#2; u; !$ en $!; u; !$,

a^ω en $+a^\omega$ en $-a^\omega$ (er 'gebeurt' steeds een a),

$+a; u^\omega$ en $a; u^\omega$ en $-a; u^\omega$.



3.1 Primitieven van BPPA

- BPPA (basic polarized process algebra) is gebaseerd op een collectie A van basisinstructies.
- De elementen van A worden *acties* genoemd.
- BPPA heeft als primitieven twee constanten om terminatie en inactie te modelleren, en twee methoden van samenstelling (operatoren) om grotere *gedragsexpressies* te kunnen maken.

3.1 Primitieven van BPPA

Terminatie. S (stop)

Inactief gedrag. D (divergentie of inactie)

Postconditionele compositie. Voor elke actie $a \in A$ en gedragsexpressies P en Q

$$P \triangleleft a \triangleright Q$$

Actieprefix. Voor elke $a \in A$ en gedragsexpressie P

$$a \circ P$$

Afspraak: $a \circ P = P \triangleleft a \triangleright P$.

3.1 Primitieven van BPPA

- S en D zijn bevat in BPPA voor elke keuze van A .
- Elk gedrag wordt verkregen uit S en/of D door middel van postconditionele compositie.
- Een enkel element van A is geen gedragsexpressie.

Voorbeeld:

$$S \triangleleft a \triangleright (S \triangleleft b \triangleright (c \circ D)).$$

Afspraak: actieprefix *bindt sterker* dan postconditionele compositie (dus we mogen

$$S \triangleleft a \triangleright (S \triangleleft b \triangleright c \circ D)$$

schrijven).



3.2 Projecties en oneindig gedrag

Projectieoperatoren op eindig gedrag:

$$\pi_0(P) = D,$$

$$\pi_{n+1}(S) = S,$$

$$\pi_{n+1}(D) = D,$$

$$\pi_{n+1}(P \triangleleft a \triangleright Q) = \pi_n(P) \triangleleft a \triangleright \pi_n(Q),$$

Dus

$$\pi_{n+1}(a \circ P) = a \circ \pi_n(P).$$



3.2 Projecties en oneindig gedrag

Voorbeelden (we gebruiken in herhaalde toepassingen van actieprefix geen haakjes):

$$\pi_2(a \circ D) = a \circ D,$$

$$\pi_3(b \circ S \triangleleft c \triangleright d \circ e \circ f \circ S) = b \circ S \triangleleft c \triangleright d \circ e \circ D,$$

$$\pi_4(c \circ D \triangleleft a \triangleright b \circ e \circ f \circ f \circ D) = c \circ D \triangleleft a \triangleright b \circ e \circ f \circ D.$$

3.2 Projecties en oneindig gedrag

Een *projectieve rij* $(P_n)_{n \in \mathbb{N}}$ is een rij P_0, P_1, P_2, \dots met voor elke $n \in \mathbb{N}$:

- P_n is een eindig gedrag (dus een BPPA-expressie), en
- $\pi_n(P_{n+1}) = P_n$.

Voorbeeld:

$$D, a \circ D, a \circ a \circ D, \dots$$

Afspraak:

$$(P_n)_{n \in \mathbb{N}} = (Q_n)_{n \in \mathbb{N}} \text{ als } P_n = Q_n \text{ voor alle } n \in \mathbb{N}.$$

3.3 Vergelijkingen voor gedragsextractie

Gedragsextractie op programmaobjecten:

$$|!| = S$$

$$|!; X| = S$$

$$|a| = a \circ D$$

$$|a; X| = a \circ |X|$$

$$|+a| = a \circ D$$

$$|+a; X| = |X| \triangleleft a \triangleright |#2; X|$$

$$|-a| = a \circ D$$

$$|-a; X| = |#2; X| \triangleleft a \triangleright |X|$$

$$|#k| = D$$

$$|#0; X| = D$$

$$|#1; X| = |X|$$

$$|#k + 2; u| = D$$

$$|#k + 2; u; X| = |#k + 1; X|$$



3.3 Vergelijkingen voor gedragsextractie

Merk op: als $X =_{sc} Y$, dan geldt ook dat $|X| = |Y|$.

Enkele voorbeelden:

$$|(\#0)^\omega| = |\#0; (\#0)^\omega| = D,$$

$$\begin{aligned} |-a; b; c| &= |\#2; b; c| \triangleleft a \triangleright |b; c| \\ &= |\#1; c| \triangleleft a \triangleright b \circ |c| \\ &= |c| \triangleleft a \triangleright b \circ c \circ D \\ &= c \circ D \triangleleft a \triangleright b \circ c \circ D. \end{aligned}$$



3.3 Vergelijkingen voor gedragsextractie

Indien de vergelijkingen oneindig vaak kunnen worden toegepast zonder tot gedrag te leiden, spreken we af dat het geëxtraheerde gedrag gelijk is aan D .

Bijvoorbeeld:

$$|(\#1)^\omega| = |\#1; (\#1)^\omega| = |(\#1)^\omega| = \dots = D,$$

$$|(\#2; a)^\omega| = |\#2; a; (\#2; a)^\omega| = |\#1; (\#2; a)^\omega| = |(\#2; a)^\omega| = \dots = D.$$



3.3 Vergelijkingen voor gedragsextractie

Ook mogelijk is dat de vergelijkingen voor gedragsextractie oneindig vaak kunnen worden toegepast en zo tot een steeds groter gedrag leiden.

Bijvoorbeeld:

$$|a^\omega| = |a; a^\omega| = a \circ |a^\omega| = a \circ a \circ |a^\omega| = \dots$$

In zulke gevallen spreken we af dat het gedrag van X wordt gerepresenteerd door de projectieve rij $(\pi_n(|X|))_{n \in \mathbb{N}}$.



3.4 Equivalentie en congruentie op gedragsexpressies

- X en Y zijn *gedragsequivalent*, indien $|X| = |Y|$.
- Gedragsequivalentie van X en Y wordt genoteerd met $X \equiv_{ge} Y$.

Bijvoorbeeld:

$$\begin{aligned} |a; \#2; \#1; b; c| &= a \circ |\#2; \#1; b; c| \\ &= a \circ |\#1; b; c| \\ &= a \circ |b; c| \\ &= |a; b; c|. \end{aligned}$$

Dus $a; b; c \equiv_{ge} a; \#2; \#1; b; c$.

3.4 Equivalentie en congruentie op gedragsexpressies

- Gedragsequivalentie is geen congruentie. Bijvoorbeeld: $+a \equiv_{ge} a$, maar

$$|+a; b| = b \circ D \triangleleft a \triangleright D \neq a \circ b \circ D = |a; b|.$$

- *Gedragscongruentie* is de grootste congruentierelatie die bevat is in gedragsequivalentie.
- Gedragscongruentie van X en Y wordt genoteerd met $X =_{gc} Y$.
- Het is bewijsbaar dat $X =_{gc} Y$ als voor alle $n, m \in \mathbb{N}$,

$$\#n; X; !^m \equiv_{ge} \#n; Y; !^m.$$

5 Programmeertalen

Ter herinnering: PGLB kent als methode van samenstelling alleen ; (aaneenschakeling) en naast de primitieve instructies van PGA, i.e.,

$$a, \pm a, !, \#n$$

de terugwaartse sprong $\backslash\#n$.

Definitie: voor elk PGLB-programma X geldt dat $|X|_{pglb} = |\text{pg1b2pga}(X)|$.

Net zo: voor elk PGLA-programma X geldt dat $|X|_{pgla} = |\text{pg1a2pga}(X)|$.



5.4 Conventionele terminatie in PGLC en PGLD

PGLC is een variatie op PGLB: in PGLC is de terminatie-instructie ! weggelaten.

- $+a$ gedraagt zich als $+a; !; !$
- $a; \#10$ en $a; \backslash\#10$ gedragen zich als $a; !$



5.4 Conventionele terminatie in PGLC en PGLD

De projectie $\text{pglc2pglb} : \text{PGLC} \rightarrow \text{PGLB}$ is als volgt gedefinieerd:

$$\text{pglc2pglb}(u_1; \dots; u_k) = \psi_1(u_1); \dots; \psi_k(u_k); !; !$$

met voor $j = 1, \dots, k$,

$$\psi_j(\#l) = ! \text{ als } j + l > k,$$

$$\psi_j(\backslash\#l) = ! \text{ als } l \geq j,$$

$$\psi_j(u) = u \text{ anders.}$$



5.4 Conventionele terminatie in PGLC en PGLD

Merk op: de uitbreiding van $\psi_1(u_1); \dots; \psi_k(u_k)$ met $!;!$ behoudt terminatiegedrag.

Voorbeelden:

$$\text{pglc2pglb}(+b) = +b;!;!,$$

$$\text{pglc2pglb}(+c; \#10; \#1; -c; \#2; +b) = +c;!; \#1; -c;!; +b;!;!$$

$$|X|_{\text{pglc}} = |\text{pglc2pglb}(X)|_{\text{pglb}}$$



5.4 Conventionele terminatie in PGLC en PGLD

PGLD is een variatie op PGLC: in plaats van voorwaartse en achterwaartse sprongen kent PGLD de *absolute sprongopdracht* $\#\#n$ voor $n \in \mathbb{N}$.

- $a; b; \#\#0$ en $a; b; \#\#4$ gedragen zich als $a; b; !$
- $a; b; \#\#1$ gedraagt zich als $(a; b)^\omega$

Dus $\#\#n$ schrijft een sprong voor naar de n -de instructie als die er is, en anders terminatie.

5.4 Conventionele terminatie in PGLC en PGLD

De projectie $\text{pgld2pglc} : \text{PGLD} \rightarrow \text{PGLC}$ is als volgt gedefinieerd:

$$\text{pgld2pglc}(u_1; \dots; u_k) = \psi_1(u_1); \dots; \psi_k(u_k),$$

met voor $j = 1, \dots, k$,

$$\psi_j(\#\#l) = \#l - j \text{ als } l \geq j,$$

$$\psi_j(\#\#l) = \#\#j - l \text{ als } l < j,$$

$$\psi_j(u) = u \text{ anders.}$$



5.4 Conventionele terminatie in PGLC en PGLD

Voorbeeld:

$$\text{pgld2pglc}(a; +b; \#\#1; \#\#8; c; \#\#5; d) = a; +b; \#\#2; \#\#4; c; \#\#1; d.$$

$$|X|_{\text{pgld}} = |\text{pgld2pglc}(X)|_{\text{pglc}}$$

5.5 Labels en goto's in PGLDg en PGLE

PGLDg is een variatie op PGLD: in plaats van absolute sprongen kent PGLDg goto's $\#\#\mathcal{L}n$ en labels $\mathcal{L}n$ voor $n \in \mathbb{N}$; bovendien is ! weer toegevoegd.

- $a; \mathcal{L}0; b; c; \#\#\mathcal{L}0$ gedraagt zich als $a; (b; c)^\omega$
- $a; \mathcal{L}0; b; c; \#\#\mathcal{L}1$ gedraagt zich als $a; b; c; !$
- $a; \mathcal{L}0; b; \mathcal{L}0; c; \#\#\mathcal{L}0$ gedraagt zich ook als $a; (b; c)^\omega$



5.5 Labels en goto's in PGLDg en PGLE

De projectie $\text{pgldg2pgld} : \text{PGLDg} \rightarrow \text{PGLD}$ is als volgt gedefinieerd:

$$\text{pgldg2pgld}(u_1; \dots; u_k) = \psi_1(u_1); \dots; \psi_k(u_k)$$

met voor $j = 1, \dots, k$

$$\begin{aligned} \psi_j(!) &= \#\#0, \\ \psi_j(\#\#\mathcal{L}n) &= \#\# \text{labelpositie}(n), \\ \psi_j(\mathcal{L}n) &= \#\#j + 1, \\ \psi_j(u) &= u \text{ anders} \end{aligned}$$

met $\text{labelpositie}(n)$ het kleinste getal i waarvoor $u_i = \mathcal{L}n$ en 0 als er geen instructie $\mathcal{L}n$ is.

5.5 Labels en goto's in PGLDg en PGLE

Voorbeeld:

$$\text{pgldg2pgld}(\mathcal{L}0; +a; \#\#\mathcal{L}1; \#\#\mathcal{L}0) = \#\#2; +a; \#\#0; \#\#1$$

$$|X|_{\text{pgldg}} = |\text{pgldg2pgld}(X)|_{\text{pgld}}.$$



5.5 Labels en goto's in PGLDg en PGLE

PGLE is een deeltaal van PGLDg: elke testinstructie moet worden gevolgd door een goto of door terminatie.

De projectie van PGLE naar PGLDg is de identiteit en

$$|X|_{pgle} = |X|_{pgldg}$$

voor elk PGLE-programma X .



5.6 Klassieke programmeerconstructies: PGL_Ec en PGL_Ec_w

Conditionele constructie. In `if c then X else Y` wordt eerst de conditie `c` geëvalueerd. Als dit `true` oplevert, wordt `X` uitgevoerd, en anders `Y`.

While-loop. In `while c do X` wordt eerst de conditie `c` geëvalueerd. Als dit `true` oplevert, wordt `X` uitgevoerd waarna het geheel wordt herhaald, en anders is de uitvoering volbracht.

5.6 Klassieke programmeerconstructies: PGLEc en PGLEcw

PGLEc is een uitbreiding van PGLE met

Positieve conditionele instructie : $+a\{$ voor elke $a \in A$.

Negatieve conditionele instructie : $-a\{$ voor elke $a \in A$.

Then/else-scheider : $\}\{$.

Sluitacolade : $\}$.

Voorbeeld:

$+a\{; b; c; \}\{; a; c; \}$.



5.6 Klassieke programmeerconstructies: PGL_E^c en PGL_E^{cw}

PGL_E^{ca} is een uitbreiding van PGL_E met geannoteerde instructies:

Positieve conditionele instructie : $+a\{$ voor elke $a \in A$.

Negatieve conditionele instructie : $-a\{$ voor elke $a \in A$.

Geannoteerde then/else-scheider : $\}n\{$ voor elke $n \in \mathbb{N}$.

Geannoteerde sluitacolade : $\}n$ voor elk $n \in \mathbb{N}$.



5.6 Klassieke programmeerconstructies: PGLEc en PGLEcw

De projectie $\text{pg1ec2pg1eca}(u_1; \dots; u_k)$ is als volgt gedefinieerd :

1. Vervang $\}\{$ door $\}n\{$ met n het instructienummer van de complementaire conditionele instructie; als die er niet is, vervang dan door $\}0\{$.
2. Vervang $\}$ door $\}n$ met n het instructienummer van de complementaire then/else-scheider; als die er niet is, vervang dan door $\}0$.



5.6 Klassieke programmeerconstructies: PGL_Ec en PGL_Ec_w

Voorbeelden:

$$\text{pgl}_{E}c2\text{pgl}_{E}ca(+a\{; b; c; \}\{; d; \}; f) = +a\{; b; c; \}1\{; d; \}4; f,$$

$$\text{pgl}_{E}c2\text{pgl}_{E}ca(\{; a; \}; \}; b) = \}0\{; a; \}1; \}0; b.$$

5.6 Klassieke programmeerconstructies: PGLEc en PGLEcw

$$\text{pgleca2pgle}(u_1; \dots; u_k) = \psi_1(u_1); \dots; \psi_k(u_k)$$

met voor $j = 1, \dots, k$

$$\begin{aligned} \psi_j(\#\#\mathcal{L}l) &= \#\#\mathcal{L}l + k + 1, \\ \psi_j(\mathcal{L}l) &= \mathcal{L}l + k + 1, \\ \psi_j(+a\{) &= -a; \#\#\mathcal{L}j, \\ \psi_j(-a\{) &= +a; \#\#\mathcal{L}j, \\ \psi_j(\}n) &= \mathcal{L}n, \\ \psi_j(\}n\{) &= \#\#\mathcal{L}j; \mathcal{L}n, \\ \psi_j(u) &= u \text{ anders.} \end{aligned}$$



5.6 Klassieke programmeerconstructies: PGLEc en PGLEcw

Voorbeelden:

$$\text{pgleca2pgle}(+a\{; b; c; \}1\{; d; \}4; e) =$$

$$-a; \#\#\mathcal{L}1; b; c; \#\#\mathcal{L}4; \mathcal{L}1; d; \mathcal{L}4; e,$$

$$\text{pgleca2pgle}(\}0\{; a; \}1; \}0; b) = \#\#\mathcal{L}1; \mathcal{L}0; a; \mathcal{L}1; \mathcal{L}0; b.$$

5.6 Klassieke programmeerconstructies: PGLEc en PGLEcw

$$\text{pglec2pgle}(X) = \text{pgleca2pgle}(\text{pglec2pgleca}(X))$$

Voorbeeld:

$$\begin{aligned} \text{pglec2pgle}(+a\{; b; \}\{; c; \}; \#\#\mathcal{L}0; d; \mathcal{L}0) = \\ -a; \#\#\mathcal{L}1; b; \#\#\mathcal{L}3; \mathcal{L}1; c; \mathcal{L}3; \#\#\mathcal{L}9; d; \mathcal{L}9. \end{aligned}$$

$$|X|_{\text{pglec}} = |\text{pglec2pgle}(X)|_{\text{pgle}}$$

(De inbedding van PGLE naar PGLEc is de identiteit.)



5.6 Klassieke programmeerconstructies: PGLEc en PGLEcw

PGLEcw is een uitbreiding van PGLEc met

Positieve while-header : $+a\{*$ voor elke $a \in A$.

Negatieve while-header : $-a\{*$ voor elke $a \in A$.

Niet-conditionele while-header : $\{*$.

While-sluitter : $*\}$.

Voorbeeld:

$+a\{*; b; c; *\}; e; f$.



5.6 Klassieke programmeerconstructies: PGLEc en PGLEcw

PGLEcwa is de uitbreiding van PGLEca met instructies

- $\ast\}n$, waar $n \in \mathbb{N}$ de positie van de complementaire openingsaccolade aangeeft ($n = 0$ als die ontbreekt),
- $+a\{*\ast n$ en $-a\{*\ast n$, waar n de positie van de complementaire sluitaccolade aangeeft ($n = 0$ als die ontbreekt), en
- $\{\ast n$, de geannoteerde niet-conditionele while-header met while-sluiters op positie n .

De projectie `pglecw2pglecwa` voegt weer annotaties toe.

5.6 Klassieke programmeerconstructies: PGLEc en PGLEcw

De projectie $\text{pglecwa2pgle} : \text{PGLEcwa} \rightarrow \text{PGLE}$ is als volgt gedefinieerd:

$$\text{pglecwa2pgle}(u_1; \dots; u_k) = \psi_1(u_1); \dots; \psi_k(u_k)$$

met $j = 1, \dots, k$

$$\begin{aligned} \psi_j(\{ * n) &= \mathcal{L}j, \\ \psi_j(+a\{ * n) &= \mathcal{L}j; -a; \#\#\mathcal{L}n, \\ \psi_j(-a\{ * n) &= \mathcal{L}j; +a; \#\#\mathcal{L}n, \\ \psi_j(\{ * \} n) &= \#\#\mathcal{L}n; \mathcal{L}j. \end{aligned}$$



5.6 Klassieke programmeerconstructies: PGL_Ec en PGL_Ec_w

Voorbeelden:

$$\text{pgl}_{E}c_{w}2\text{pgl}_{E}c_{w}a(a; +b\{*\}; c; d; *)e) = a; +b\{*\}5; c; d; *\}2; e,$$

$$\begin{aligned} \text{pgl}_{E}c_{w}a2\text{pgl}_{E}(a; +b\{*\}5; c; d; *\}2; e) = \\ a; \mathcal{L}2; -b; \#\#\mathcal{L}5; c; d; \#\#\mathcal{L}2; \mathcal{L}5; e. \end{aligned}$$

Definitie: $\text{pgl}_{E}c_{w}2\text{pgl}_{E}(X) = \text{pgl}_{E}c_{w}a2\text{pgl}_{E}(\text{pgl}_{E}c_{w}2\text{pgl}_{E}c_{w}a(X))$

$$|X|_{\text{pgl}_{E}c_{w}} = |\text{pgl}_{E}c_{w}2\text{pgl}_{E}(X)|_{\text{pgl}_{E}}$$



5.7 Alles op een rijtje

PGLE_{cw}

$\text{pglecw2pgle} \downarrow \uparrow \text{identiteit}$

PGLE

$\text{identiteit} \downarrow \uparrow \text{pgldg2pgle}$

PGLD_g

$\text{pgldg2pgld} \downarrow \uparrow \text{pgld2pgldg}$

PGLD

$\text{pgld2pglc} \downarrow \uparrow \text{pglc2pgld}$

PGLC

$\text{pglc2pglb} \downarrow \uparrow \text{pglb2pglc}$

PGLB

$\text{pglb2ppla} \downarrow \uparrow \text{ppla2pglb}$

PPLA

$\text{ppla2pga} \downarrow \uparrow \text{pga2ppla}$

PGA